

Glossaire

(les termes suivis d'un astérisque - * - sont expliqués ailleurs dans ce glossaire)

3D	En trois dimensions.
3Dfx	Nom de la société productrice des chipsets de carte graphique Voodoo2 et 3, absorbée aujourd'hui par nVIDIA (l'ère Voodoo a pris fin)
430TX	Le dernier chipset Pentium chipset, de type « socket 7 », produit par Intel. N'est plus produit.
440BX	Le bon vieux chipset Pentium II/Pentium III, qui tourne à 100 MHz (et plus) de fréquence horloge, et supporte SDRAM et AGP2X. Existe en deux versions : PIIX4* , présent sur le chipset 430TX, et le nouveau PIIX6 , qui supporte FireWire (IEEE 1394) .
440EX	Une version « entrée de gamme » du chipset 440BX, conçue spécialement pour le Celeron. Le chipset 440EX supporte AGP, 66 MHz de fréquence bus et 3 socles PCI.
440FX	Le « vieux » chipset Pentium Pro / Pentium II, qui a disparu du marché quand le support AGP et SDRAM sont devenus la norme sur les cartes mères 440LX et 440BX.
440LX	Un chipset Pentium II (Août 1997) qui supporte AGP et SDRAM.
450GX	Un chipset Pentium Pro/ II supportant les configurations de processeurs quad(-ruples), convient aux serveurs haut de gamme. Remplacé maintenant par le chipset 450NX Slot2.
450NX	Le successeur du 450GX. Un chipset Pentium II Slot2 qui supporte une fréquence bus de 100 MHz, 4 processeurs sur la carte mère, et AGP4x.
460GX	Le chipset Intel qui supporte Itanium, le processeur 64 bit d'Intel.
586	Un ancien clone du Pentium, fabriqué autrefois par NexGen avant son achat par AMD en 1995. AMD et Cyrix ont vendu le 5x86, maintenant remplacé par les K6 et M2
6x86	Un clone de Pentium (M1) par Cyrix. Remplacé depuis par le 6x686MX (M2)
6x86MX	Le dernier clone de Pentium (M2) de Cyrix, avec instructions MMX. N'est plus produit.
8086	Processeur Intel lancé en 1978 dans les premiers IBM PC, d'intérêt purement historique.
Access time	Voir Temps d'accès
AC97	Audio Codec 97. Norme de son intégré à la carte mère. La qualité du son dépend de la puce son montée sur la carte mère, par exemple de marque Analog Devices ou Creative.
ACPI	A dvanced C onfiguration and P ower I nterface (interface avancée de configuration et d'alimentation). Le successeur de la norme APM . Windows 2000 utilise ACPI et exige que votre BIOS supporte aussi l'ACPI, ce qui peut exiger une mise à jour du BIOS.
ADSL	A symetric D igital S ubscriber L ine (ligne d'abonné numérique asymétrique). Connexion Internet ultra-rapide, où la vitesse d'envoi (64-768 kb/s) est plus basse que la vitesse de réception (256kb/s-2Mb/s). Exige un modem ADSL (connexion ethernet ou USB), une carte réseau dans sa version ethernet et un router.
AGP AGP 2X AGP 4X AGP 8X AGP PRO	A ccelerated G raphics P ort (port graphique accéléré). La dernière norme de carte/port graphique d'Intel. La largeur de bande est quatre fois plus élevée que celle du bus PCI, ce qui permet des vitesses de transfert de données de 533 Mo/s contre les 133 Mo/s de la norme PCI. AGP 2X et AGP 4X sont des extensions de la norme AGP et donnent des vitesses de données respectivement 2 fois et 4 fois plus élevées sur le bus AGP. L' AGP 8X , connu également sous le nom AGP 3.0 , n'est pas encore implémenté, mais la version bêta 0.91 est disponible pour examen. La spécification AGP PRO peut utiliser des cartes AGP qui consomment jusqu'à 110 W d'énergie ! Vous trouverez toutes les informations techniques sur l'AGP à www.agpforum.org .

AGP/CLK	Un réglage du « Soft Menu » du BIOS d'Abit. Si vous réglez le « CPU operating Speed » à « User Define », le menu « AGP/CLK » apparaît. Vous pouvez y choisir 1/1 , une vitesse AGP égale à la vitesse FSB : si vous tournez à 100 MHz sur le bus, la vitesse AGP sera aussi de 100 MHz, ce qui est trop élevé pour la plupart des cartes graphiques. Si vous sélectionnez 2/3 , la fréquence AGP sera des 2/3 de celle du FSP, soit 66 MHz dans l'exemple. Notez que ces réglages n'ont rien à voir avec la vitesse du bus PCI ! Pour les cartes mères de 133 MHz , le réglage doit être de 1/2 AGP, pour que la fréquence bus AGP soit aussi proche que possible des 66 MHz spécifiés !
Alpha	Un processeur RISC de DEC (D igital E quipment Corp.). Excellent pour faire tourner Windows NT ou UNIX. Notez qu'Intel vient d'acquérir Alpha, ce qui fait un concurrent de moins au nouveau processeur Itanium d'Intel.
Antémémoire	Voir Mémoire cache
API	Application P rogramming I nterface (interface de programmation d'application). OpenGL et DirectX sont, par exemple, des API de développement des programmes graphiques 3D.
APM	A dvanced P ower M anagement (gestion avancée d'alimentation). Fonctions d'économie d'énergie, supportées par les nouveaux BIOS, qui éteignent par exemple l'écran ou le disque dur quand ils ne sont pas utilisés.
ASPI	A dvanced S CSI P rogramming I nterface (interface de programmation avancée de SCSI). Norme d'interface d'Adaptec, décrivant comment envoyer des commandes à une carte SCSI. Toutes les nouvelles versions de Windows (95/98/2000) sont livrées avec un ASPI, mais vous devez lire séparément les pilotes ASPI si vous travaillez sous DOS.
Argentique	Type classique de photo utilisant des pellicules à émulsion d' <i>argent</i> . Opposé à numérique .
AT	Norme facteur forme AT (AT Form Factor) de boîtiers et cartes mères, très utilisée à la fin des années 80. Maintenant remplacée par la norme ATX. Seules quelques rares cartes mères, comme la Socket 7 pour la K6-2 d'AMD, existent encore pour cette norme obsolète.
ATA	A dvanced T echnology A ttachement (attachement de technologie avancée). L'interface le plus utilisé entre un PC et les périphériques de stockage. Appelé aussi Integrated Drive Electronic (IDE). La vitesse de l'interface ATA est typiquement de 66, 100 ou 133 Mo/s (voyez l'article suivant)
ATA/66 ATA/100 ATA/133	ATA/133 , ou Ultra ATA/133 , est une nouvelle technique d'interface de disque dur qui est 1,33 fois plus rapide que la technique Ultra ATA/100 précédente. Les deux sont compatibles avec ATA/66. Pour plus d'information sur ces interface, consultez http://www.maxtor.com/fastdrive .
ATAPI	A dvanced T echnology A ttachement P acket I nterface / IDE . Extension de la norme IDE, permet la connexion d'un lecteur de CD-ROM à l'interface IDE.
Athlon	Une série de processeurs d'AMD, qui surpasse le Pentium III d'Intel à la même fréquence horloge. Peut être mis dans les cartes mères Slot A (ancienne) ou Socket A . Existe en versions de 700 à 1 400 MHz.
Athlon MP	Version M ulti P rocesseur de l'Athlon (avec noyau Palomino amélioré), conçue spécialement pour les cartes mère à double processeurs, comme l'excellente Thunder MP de Tyan.
Athlon XP	Athlo E xtended P erformance (performance avancée). La dernière et la plus avancée série Athlon (avec noyau Palomino). Disponible en versions 1 500+, 1 600+, 1 700+, 1 800 et 1 900+, mais le nom du modèle ne correspond pas à la vitesse, qui est respectivement de 1 333, 1 400, 1 467, 1 533 et 1 600 MHz.
ATM	A synchronous T ransfer M ode (mode de transfert asynchrone). Une technologie qui organise les données en petits paquets et les transmet par un médium numérique tel qu'une ligne ADSL ou RNIS. ATM étant une implémentation en matériel, on obtient des vitesses allant jusqu'à 10 Gb/s sur un réseau ATM !

ATX	Advanced Technology eXtended (extension de la technologie avancée). La nouvelle norme facteur forme pour les cartes mères et boîtiers. Tous les systèmes basés sur le Celeron/Pentium III d'Intel et le Duron/Athlon d'AMD répondent à la norme ATX version 2.01. La révision la plus récente est ATX 2.03, qui supporte le processeur Pentium 4 d'Intel, en ajoutant un connecteur d'alimentation du bloc d'alimentation au processeur.
AVI	Audio Video Interleaved. Format multimédia défini par Microsoft. Sous-norme de RIFF (Resource Interchange File Format, format de fichier pour l'échange de ressources). C'est une norme de fait, que peut lire Video for Windows si vous installez le compresseur-décompresseur (codec) utilisé pour coder le fichier AVI (téléchargeable sur le site d'Intel)
Baud	Un Baud = un bit par secondes. Mesure de vitesse de transfert d'un modem
BIOS	B asic I nput O utput S ystem (système de base entrée-sortie). Code de base d'un ordinateur. Exécute POST , un interface au matériel. En optimisant le BIOS, vous pouvez améliorer la performance de votre PC, par exemple en augmentant la fréquence du bus système. Un Flash BIOS est utile, car il permet d'actualiser le BIOS par logiciel, quand apparaissent de nouveaux type processeurs non reconnus par les anciens BIOS.
Bit	B inary D igit (chiffre binaire). La plus petite unité d'un système binaire (à 2 chiffres). Ne peut avoir que deux valeurs : 1 ou 0 (zéro).
Bluetooth	Nouvelle norme de transmission de données sans fil sur de courtes distances (maximum 10 mètres). Un dispositif Bluetooth transmet des ondes radio à 2,45 GHz avec une puissance d'1 mW. Pour plus d'information, consultez www.bluetooth.com .
Bps	B its p er s econd. Un modem de 56 Kbps peut (théoriquement) transférer 56 000 bits par seconde (bps), soit 7 000 octets (1 octet = 8 bits) par seconde.
Bus	Connexion par laquelle sont transférées des informations (données ou adresses) entre les composants d'un ordinateur. Exemples : le bus PCI et le bus AGP.
Bus local	Connexion de 32 bits sur la carte mère. Extension du bus ISA, qui donne une plus haute vitesse de transfert des données pour le disque dur et la carte graphique.
Byte	voir Octet .
CAS	C olumn A ccess S trobe (aussi nommé CL). Une mesure des SDRAM. Plus le CAS est bas (par exemple CAS = 2), meilleur est votre mémoire RAM.
Cache	Voir Mémoire cache
Cache L1	Quantité limitée (typiquement moins de 1 Mo) de mémoire RAM très rapide intégrée au processeur. La cache L1 communique avec la cache L2.
Cache L2	Petite quantité (typiquement moins de 2 Mo) de mémoire RAM intégrée au processeur ou placée dans le module SEC* (anciens processeur Slot-1 et Slot-A). Communique avec le bus système.
Caractère	Tout symbole occupant un octet* de mémoire.
Carte mère	La carte de base d'un ordinateur.
Cascades	Non de code du Pentium III Xeon, avec 256 Ko de cache L2
CAV	C onstant A ngulat V elocity (vitesse angulaire constante). Les CD-ROM, disques durs et lecteurs de disquettes récents tournent à une vitesse de rotation fixe, alors que le taux de transfert est variable. Les taux de transfert les plus élevés sont obtenus à la limite externe du disque, où la vitesse linéaire (CLV*) est la plus élevée.
Cavalier	Puce de court-circuitage contenant un métal conducteur, utilisé pour relier des broches d'une carte (mère ou autre), par exemple pour sélectionner un numéro d'IRQ.
CCD	C harge- C oupled D evice (dispositif de charge couplée). La puce photosensible installée dans les scanners, caméras numériques et vidéo numériques.

CD-I	CD-Interactive , une norme développée pour ses jeux par Philips pour la vidéo interactive sur CD-ROM.
CD-R	Recordable CD (CD enregistrable). Un CD-R peut normalement contenir entre 650 et 800 Mo de données, suivant le type. Pour enregistrer un CD-R, il vous faut un lecteur de CD-R.
CD-ROM	Compact Disk - Read Only Memory (disque compact à mémoire en lecture seule). Un CD-ROM peut stocker environ 650 Mo, ce qui en fait un des supports les mieux adaptés au stockage d'images, de son ou d'autres types de données. Ils sont aujourd'hui sur le point d'être remplacés par les DVD*, qui ont une capacité bien plus élevée.
CD-RW	ReWritable CD (CD réinscriptible). Un CD enregistrable et effaçable, ce qui signifie que vous pouvez le réutiliser plusieurs fois (100). Pour enregistrer et effacer un CD-RW, il vous faut un lecteur de CD-RW.
Celeron	Nom d'une version réduite compatible Pentium II d'Intel. N'a que 128 Ko de cache L2 intégrée (suffisant!). Le Celeron le plus rapide tourne actuellement à 1 200 MHz.
Centronics	Synonyme de Port parallèle* .
CF	Compact Flash . Type spécial de module mémoire RAM, qui garde ses données en mémoire sans consommation de courant. Les cartes CF sont disponibles en tailles de 8 à 512 Mo, et sont très utiles pour les appareils photos numériques et les baladeurs MP3.
CIS	Compact Image Sensor (sonde compacte d'images). Le composant photosensible installé dans les scanners d'entrée de gamme. Un scanner basé sur un CCD* est plus performant que les modèles CIS, qui sont à éviter.
CLV	Constant Linear Velocity (vitesse linéaire constante). Une technique de lecteur de CD-ROM qui assure un taux de transfert de données constant en faisant varier la vitesse de rotation.
CMOS	Complementary Metal Oxide Semiconducteur (semiconducteur complémentaire à l'oxyde de métal). Petite (normalement 64 Ko) mémoire (CMOS RAM), située sur la carte mère, qui retient la configuration matérielle de l'ordinateur définie dans le BIOS. Il arrive que la batterie qui alimente le CMOS décède : il est important de noter par écrit la configuration.
Colusa	Nom de code du chipset i860 d'Intel, qui supporte deux processeurs Pentium 4 Xeon*.
COM	Communication port (port de communication). Le port sériel à l'arrière de votre PC, auquel vous connectez un modem (sériel). Une carte mère comporte normalement deux ports sériels : COM1 et COM2.
Coppermine	Nom de code du noyau de la série de processeurs Pentium III 550-800 d'Intel.
Coprocasseur	ou FPU (Floating Point Unit - unité à virgule flottante) . Circuit conçu spécialement pour traiter les nombres décimaux à virgule flottante, allégeant le travail du processeur.
Cps	Caractère par seconde . Vitesse (souvent théorique) d'impression d'une imprimante.
CPU	Central Processing Unit (unité centrale de traitement). Équivalent de processeur*
CRC	Cyclic Redundancy Check (contrôle cyclique de duplication). Méthode de contrôle du transfert correct de données, par exemple par modem.
CRT	Cathode Ray Tube (tube à rayons cathodiques). Le tube cathodique d'un moniteur classique (non plat).
Daisychain	Connexion sérielle de composants. Par exemple les unités SCSI et USB sont connectées en daisychain.
DAT	Digital Audio Tape (bande audio numérique). Une bande magnétique de 4 à 8 Mo de capacité, utilisée pour sauvegarder les données d'un disque dur.
Deschutes	Nom de code du processeur Pentium II (de 1998) d'Intel, tournant à 100 MHz sur le bus.

DDR	Double Data Rate (Vitesse de données double). Le nom de la nouvelle technologie de mémoire RAM, DDR-SDRAM, qui double la largeur de bande effective. Les transferts DDR permettent de prendre les données aux deux états (montant et descendant) de l'horloge, doublant ainsi le taux de transfert. Par exemple, une horloge DDR de 133 MHz peut atteindre un taux de transfert égal à celui d'une horloge de 266 MHz. Le taux de transfert effectif est le double de la fréquence horloge multiplié par la largeur du bus.
DFP	Digital Flat Panel (panneau digital plat). Interface standard des écrans plats TFT. Supporte au maximum la résolution SXGA et ne sera donc sans doute pas la norme future, qui sera probablement DVI* .
DIMM	Dual Inline Memory Module (module mémoire double en ligne). Conditionnement de modules mémoire RAM. Les SDRAM et DDR SDRAM sont vendus en modules DIMM.
Disquette de démarrage	Une disquette 3,5", formatée par la commande DOS format /S A: ou la commande Windows Créer une disquette de démarrage . Elle vous permet de démarrer le PC à partir du lecteur de disquettes. La disquette de démarrage doit également contenir les programmes FDISK.EXE , FORMAT.COM et SYS.COM qui vous permettent de partitionner et de formater votre disque dur.
DirectX	Une API* multimédia pour Windows. La révision actuelle (2001) est 9. Ensemble de programmes permettant le contrôle de bas niveau du matériel pour les jeux et autres applications multimédia. DirectX comprend les programmes suivants : DirectDraw, DirectSound, DirectSound3D, DirectPlay, DirectInput et DirectSetup.
Dixon	Nom de code du noyau des processeurs de la série Pentium II 266PE-400 mobile d'Intel.
DLL	Dynamic Link Library (bibliothèque de lien dynamique). Fichier contenant une collection de sous-programmes activés par d'autres programmes tournant sous Windows. Les nouvelles versions des programmes installent typiquement de nouveaux DLL.
DMA	Direct Memory Access (accès direct à la mémoire). Procédure permettant de meilleures performances en établissant une communication directe avec la mémoire RAM. Il est donc bon de désactiver l'accès DMA à votre disque dur sous Windows 98 (Démarrez Paramètres Panneau de configuration Système Gestionnaire de périphériques Contrôleurs de disque dur Disque IDE Propriétés (cochez) Désactiver DMA).
DOS	Disk Operating System (système d'exploitation de disque). Le premier système d'exploitation des PC. Windows 95/98 est livré avec une version limitée de DOS dans le dossier \Windows\Command . Vous y trouverez des commandes DOS utiles, telles que fdisk.exe , format.com et sys.com .
Dpi	Voir pas de masque .
DPMS	Display Power Management System (système de gestion de l'alimentation de l'affichage). Une norme d'économie d'énergie pour les moniteurs : l'écran s'éteint après une période spécifique d'inactivité.
DRAM	Dynamic RAM (mémoire vive dynamique), utilisée comme mémoire lecture/écriture dans les ordinateurs anciens (386, 486).
DSL	Voir ADSL .
DSP	Digital Signal Processor (processeur de signaux numériques). Processeur traitant (en comprimant et décomprimant) les données numériques
DSTN	Dual Scan Twisted Nematics (moniteur à double scanning). Type de moniteur plat d'entrée de gamme installé sur de nombreux ordinateurs portables.
DV	Digital Video (vidéo digitale). Nouvelle norme d'enregistrement numérique de la vidéo.

Duron	Le nouveau processeur Athlon d'entrée de gamme d'AMD. Disponible en versions de 600 à 1 100 MHz, et ne convient qu'aux cartes mères Socket A. Le Duron est équipé de 128 Ko de cache L1 et de 64 Ko de cache L2 intégrés. Les technologies FSB 200 MHz et 3DNow! Sont incluses. Le nom a été choisi pour mettre l'accent sur la durabilité de l'investissement (nous verrons bien). L'ancien nom de code du Duron était Spitfire .
DVD	D igital V ersatile D isk (disque numérique multifonction). Le successeur du CD-ROM. Un lecteur de DVD peut lire les CD-ROMs. Un DVD peut contenir jusqu'à 4.7 Go de données, soit 7 fois un CD-ROM.
DVI	D igital V isual I nterface (interface visuelle numérique). Interface standard de transfert de données graphiques aux écrans plats TFT, qui sera sans doute la norme dominante pour les prises numériques vers les moniteurs TFT.
ECC	E rror C hecking and C orrecting (détection et correction d'erreurs). La mémoire EEC utilise des bits supplémentaires pour détecter et corriger les erreurs de mémoire, permettant aux opérations critiques (par exemple sur les serveurs) de continuer.
ECP	E nhanced C apability P ort (port aux capacités améliorées). Une norme améliorée pour la communication bidirectionnelle entre le PC et une imprimante parallèle.
EDO	E xtended D ata O ut (sortie de données étendues). Type de mémoire plus rapide que les DRAM, mais maintenant périmé et remplacée par SDRAM.
EEPROM	E lectrically E rasable P rogrammable R OM (ROM* programmable et effaçable électriquement). Une puce ROM programmable, dont le contenu peut être modifié indéfiniment.
EGA	E nhanced G raphic A dapter (adaptateur graphique amélioré). Ancienne norme de résolution d'écran et de carte graphique.
EIDE	E nhanced I DE (IDE* amélioré). Amélioration de l'ancienne norme IDE. Permet des transferts rapides avec le disque dur (qui doit supporter EIDE). Utilisé sur la plupart des PC.
EISA	E xtended I ndustry S tandard A rchitecture (architecture standard étendue de l'industrie). Comme MCA*, c'est une extension de l'ISA*, mais meilleure. Aujourd'hui périmée.
EPA	E nvironmental P rotection A gency (agence de protection de l'environnement). Agence fédérale des Etats-Unis définissant des recommandations pour l'économie d'énergie des équipements de bureau. Les équipements conformes portent le logo Energy Star .
EPP	E nhanced P arallel P rinterport (port d'imprimante parallèle amélioré). Permet la transmission bidirectionnelle avec des imprimantes compatibles. Intégré sur la plupart des cartes mères.
EPROM	E rasable P rogrammable R OM : puce ROM* programmable et effaçable)
Ethernet	Le type le plus utilisé de réseau local*
FAT	F ile A llocation T able (table d'allocation des fichiers). La zone de votre disque dur qui mémorise l'emplacement des fichiers sur un disque. Il existe plusieurs normes de FAT, dont FAT16 (DOS) et FAT32 (Windows 98).
FC-PGA	F lip C hip P GA. Le conditionnement dans lequel sont vendus les nouveaux modèles Celerons et Pentium III/4 d'Intel : pas une version Slot-1 comme ses anciens frères, mais un modèle compatible Socket-370 . Cela exige que la carte mère réponde aux spécifications VRM* 8.4, ce qui est le cas des cartes mères basées sur l'i810E et l'i815.
FDD	F loppy D isk D rive (lecteur de disque souple). Le lecteur 3,5" de votre PC, qui peut lire un disque souple de 1,44 Mo. Rarement utilisé aujourd'hui, sauf pour la copie de petits fichiers, l'installation de pilotes et pour créer une disquette de démarrage .
FireWire	Appelé aussi IEEE1394* , c'est un bus à haute vitesse, particulièrement utile pour les transferts de vidéo numérique.

Foster	Nom de code du « Pentium IV Xeon » d'Intel, qui exige le nouveau socle Socket-630 et le nouveau chipset i860 (nom de code Colusa).
FPM	Fast Page Mode (mode pages rapides), ancien type de mémoire, remplacé par EDO* RAM et SDRAM*.
Fréquence	Nombre de signaux par seconde, exprimée en mégahertz (MHz) et utilisée pour mesurer la vitesse des composants d'un ordinateur (le processeur ou le bus, par exemple).
FSB	Front Side Bus (bus avant). Expression utilisée par Intel pour le bus système (particulièrement les versions 100 MHz et 133 MHz), pour le distinguer du bus arrière, qui relie le processeur avec la mémoire cache L2 dans les modèles Pentium II.
FTP	File Transport Protocol (protocole de transfert de fichiers). Transférer des fichiers d'un ordinateur à l'autre par l'Internet. Exige un programme FTP tel que FTP Explorer.
GUI	Graphical User Interface (interface utilisateur graphique). Base du système graphique de Windows et de feu OS/2 permettant de déplacer la souris, cliquer sur des icônes, etc.
HMA	High Memory Area (zone de mémoire haute). Bloc de mémoire de 64 Ko situé au-dessus des premiers 640 Ko, où le code du DOS peut être placé par la commande DOS=HIGH après la ligne DEVICE=HIMEM.SYS du fichier CONFIG.SYS.
Hot swappable	(interchangeable à chaud). Méthode permettant de changer les composants d'un PC sans éteindre celui-ci. Composant typique de ce type : un disque dur en configuration RAID*.
IA-32	32 bit Intel Architecture (architecture Intel à 32 bits). Processeurs Intel 32 bits (Pentium).
IA-64	64 bit Intel Architecture (architecture Intel à 64 bits). Processeurs Intel 64 bits (Itanium).
IDE	Integrated Drive Electronics (électronique intégrée de lecteur). Interface de disque dur datant de 1984, permettant le passage de 2 Mo/s. Remplacée maintenant par les interfaces IDE33, IDE66 et IDE100 plus rapides.
IDE33, IDE66 IDE100	Extension de la norme IDE, permettant respectivement des transferts 33, 66 et 100 Mo/s. Voyez aussi UltraATA/100 , utilisé comme synonyme de IDE100.
IEEE1394	Voir FireWire
IGP	Integrated Graphic Processor (processeur graphique intégré), par exemple le NorthBridge du chipset NVIDIA nForce, qui intègre un GeForce2 MX.
Imprimante à jet d'encre	Imprimante à injection d'encre, d'une résolution typique de 360 à 1200 dpi. Le meilleur rapport qualité/prix pour de bonnes impressions en couleurs de photos numériques.
Imprimante à Laser	Le meilleur et le plus cher des types d'imprimantes noir et blanc.
Interrupt	Signal au CPU requérant l'attention immédiate du processeur.
IrDA	Infrared Data Association (Association des données infrarouge). Norme de transfert de données par rayons infrarouge, par exemple entre un PC portable et un PC stationnaire ou une imprimante. Supporté par Windows 98, peu utilisé.
IRQ	Interrupt ReQuest signal/line (requête d'interruption). Une voie de signal qu'une unité (par exemple lecteur de disquette ou port sériel) utilise pour envoyer un Interrupt au processeur.
ISA	Industry Standard Architecture (architecture standard de l'industrie). Bus AT d'IBM, à largeur de bande passante de 16 bits entre processeur et unité ISA (modem ou son). Obsolète.
ISDN	Integrated Service Digital Network . Équivalent anglais de RNIS *
Itanium	Nom de code (ex-Merced) du premier vrai processeur d'Intel à 64 bits (IA-64). Nom précédent : Merced *. Enfin lancé (3 ^{ème} trimestre 2001), et coûte environ 20 000 FF/ 3 000 Euros avec 2 Mo de cache !
Joystick	Voir Manette de jeux .

JPEG	Norme de compression d'images créée par le Joint Photographic Experts Group (groupe commun des experts photographes), permet la réduction de taille avec perte minimale des détails.
Jumper	Voir Cavalier .
K6	Puce d'AMD, présente dans l'ancienne version entrée de gamme K6-2Dnow et en version plus puissante (mais maintenant périmée) K6-3Dnow.
Katmai	Nom de code du noyau des processeurs Pentium III 500-600 MHz d'Intel. Inclut le SSE*.
Kb	Kilobits , 1000 bits (pas Ko , qui correspond à Kilo Octets !)
Kb/s	Kilobits par seconde, mesure exprimant les vitesse de transmission par ligne téléphonique.
Klamath	Nom de code de l'ancienne série Pentium II 233-300 MHz d'Intel.
LAN	Local Area Network (réseau de zone locale). Voir Réseau local .
LCD	Liquid Crystal Display (affichage à cristaux liquides). L'affichage de votre calculette, et la technologie utilisée dans les écrans plats. Existe en différentes qualités, comme le DSTN* (entrée de gamme) et le TFT* (haut de gamme)
LED	Light Emitting Diode (diode lumineuse). Bouton lumineux, normalement à l'avant du boîtier.
LS-120	Une norme de lecteur disque peu utilisée. Un lecteur LS-120 peut lire à la fois les disquettes standard 3,5" et des disques de 120 Mo.
Manette de jeux	Un instrument en forme de manche à balai, qui remplace avantageusement les touches de direction du clavier pour les jeux.
Mbps	Mégabits par seconde. Unité de mesure de vitesse de transfert par liaison ADSL et câble..
MCA	Micro Channel Architecture (architecture de micro-canal). Un bus d'extension développé en 1987 par IBM pour le support des processeurs 386. Présent sur les modèles IBM PS/2.
MCGA	Multi Colour Graphics Array (vecteur graphique multi-couleur). Norme graphique de l'IBM PS/2
MCP	Media and Communication Processor (processeur média et communication), par exemple le SouthBridge du chipset NVIDIA.
McKinley	Nom de code du successeur de l'Itanium. Attendu courant 2001.
Mémoire cache	Mémoire de stockage provisoire, placée entre un processeur et la mémoire, permettant un accès plus rapide et une réduction du temps de réponse. Parfois appelée « antémémoire ».
Mendocino	Nom de code du noyau des processeurs de la série Celeron 300A - 533 d'Intel.
Merced	Ancien nom de code de l'Itanium*.
MHz	Mégahertz , mesure de fréquence [millions par seconde]. Un Pentium rapide travaille typiquement à une fréquence horloge de 500 à 100 MHz
MIDI	Musical Instrument Digital Interface (interface numérique d'instruments de musique). Norme de transfert numérique utilisée par les musiciens professionnels, également populaire chez les amateurs.
MIPS	Millions d'Instructions Par Seconde . Mesure de vitesse des processeurs. A prendre comme simple indication, les processeurs pouvant effectuer plusieurs fonctions par instruction.
MMX	MultiMedia eXtensions (extensions multimédia). Série d'instructions développée par Intel pour améliorer le son et la vidéo de leurs processeurs MMX (les modèles Pentium MMX et Pentium II). Les processeurs d'AMD et de Cyrix supportent MMX.
Modem	Modulateur/Démodulateur , qui convertit les données numériques du PC en son (modulation) quand il envoie des données vers le réseau téléphonique, et inversement, quand il reçoit les données (démodulation) du réseau téléphonique.
MP3	Norme très utilisée de compression des données musicales. Vous pouvez écouter des fichier MP3 sur votre PC et des diffuseurs MP3 (comme les baladeurs MP3)

MPC	Multimedia PC . Norme minimum pour l'exécution de programmes de Cd-rom.
MPEG	Motions Pictures Expert Group (groupes d'experts du cinéma). Norme de compression d'images vidéo. Existe en plusieurs versions : MPEG1, -2, -4 et -7.
MPEG-1	La première norme MPEG (1992). CD vidéo avec résolution limitée de 352 x 288 pixels.
MPEG-2	Deuxième norme MPEG (1995), améliorée avec résolution de 720 x 576 pixels. Algorithme de compression utilisé pour les films DVD , sur les enregistreur de vidéo professionnels sur disque dur et pour la TV digitale.
MPEG-4	Une amélioration de MPEG-2 (1999). Permet une très grande compression de la vidéo avec un minimum de perte de qualité : un film DVD complet peut être copié sur un CD-ROM ordinaire en format MPEG-4.
MPR II	Mät och Prov Rådet II (nom suédois : conseil de mesure et d'essai). Norme suédoise internationalement reconnue de radiation des moniteurs. Aujourd'hui appelé TCO*
MTH	Memory Translator Hub (centre de traduction mémoire). Permet d'utiliser des SDRAM sur des cartes i820 et i840, au lieu des RDRAM plus chers, mais avec performances réduites. Achetez plutôt une vraie carte mère SDRAM* ou attendez que les RDRAM soient disponible à un prix abordable.
Multimédia	Utilisation de données de différentes origines dans le même programme, par exemple combinant la vidéo, le graphisme, la voix, la musique et le texte.
Multitâche	Gestion de plusieurs tâches à la fois. Sous Windows 98, par exemple, vous pouvez simultanément graver un CD-R, télécharger un fichier et imprimer.
Nappe	Câble de données plat, utilisé pour connecter les cartes de contrôle aux composants du système.
NIC	Network Interface Card (carte d'interface au réseau). Carte de connexion au réseau local.
Numéris	Équivalent, en France, de RNIS (voir ce nom)
NOS	Network Operating System (système d'exploitation de réseau). Novell NetWare, Windows NT, Unix et Linux sont tous des NOS.
nVIDIA	Productrice de quelques-uns des plus puissants processeurs graphiques, comme la GeForce 3 pour le marché des jeux 3D. Elle a acheté 3Dfx (fabricant des cartes Voodoo), et la GeForce 3 n'a pratiquement pas de concurrent à l'heure actuelle.
OCR	Optical Character Recognition (reconnaissance optique des caractères). Norme de scanners pour la reconnaissance de textes.
OEM	Original Equipment Manufacturer (fabricant original d'équipement). Une société livrant du matériel « démarqué », comme la carte son ou graphique, à d'autres sociétés qui apposent leur propre marque sur le PC. Le matériel OEM est moins cher que les modèles « détail », car il est souvent fourni sans pilotes ou manuels.
Octet	(anglais Byte , Binary term , terme binaire). Unité de stockage contenant un caractère. Sur un PC, un octet est égal à 8 bits*. Les plus grandes unités sont les kilo-octets (Ko = 1 024 octets), les mégaoctets (Mo = 1 048 576 octets) les gigaoctets (Go = 1 073 741 824 octets) et les téraoctets (To = 1 099 511 627 776 octets)
Onduleur	Système d'alimentation d'urgence qui, en cas de coupure de courant, permet au PC de fonctionner encore quelques minutes, dans certains cas jusqu'à une heure, pour vous permettre de l'éteindre et de sauvegarder vos données dans de bonnes conditions.
OpenGL	Norme de fait pour le développement d'applications graphiques 2D et 3D, surtout les jeux.
OS/2	Operating System 2 . Système d'exploitation 32 bits d'IBM, aujourd'hui défunt. Concurrent sérieux de Windows dans les années 90, mais a perdu la guerre commerciale.
P55C	Nom du Pentium MMX d'Intel lancé début 1997.

Pas de masque	Exprimé en Dpi, Dots per inch (points par pouce). Distance entre 2 éléments lumineux d'un écran ou imprimante. Plus elle est petite, plus la résolution est élevée. 72 Dpi est un bon pas de masque pour un moniteur de 17".
Palomino	Nouveau noyau d'Athlon, lancé en juin 2001. Présent sur l'Athlon4 mobile et les derniers processeurs Athlon MP et Athlon XP . Implémente toutes les instruction SSE*
PC66 / PC100 PC133 / PC150	Normes de vitesse des SDRAM*. Les PC66 / PC100 / PC133 / PC150 tournent avec garantie à 66 / 100 / 133 / 150 MHz respectivement.
PCB	Printed Circuit Board (carte à circuits imprimés). Carte sur laquelle, par exemple, le processeur Pentium II est monté avec la mémoire cache L2.
PCI	Peripheral Component Interconnect (interconnexion de composants périphériques). Bus PCI conçu pour systèmes Pentium et les 486 plus récents. Supporte le transfert de données à 64-bit.
PCMCIA	Personal Computer Memory Card International Association (association internationale des cartes à mémoires pour ordinateurs personnels). Norme de cartes enfichables de la taille d'une carte de crédit, destinées surtout aux ordinateurs portables. Les cartes PCMCIA typiques sont des cartes mémoire, disque dur, modem et cartes réseau. Ce sont des composants Plug-and-play : Le PC détecte la carte, qui peut être changée même en cours de marche ! Il y a aujourd'hui 3 types de cartes PCMCIA. Le type I a une épaisseur de 3,3 mm, le type II de 5,0 mm et le type III de 10,5 mm. Un PC portable a normalement de la place pour 2 cartes de type II ou une carte de type III.
P&D	Plug & Display (brancher et afficher). Norme ancienne de transfert de données aux écrans TFT
PDA	Personal Digital Assistant (assistant numérique personnel). Ordinateur de poche où l'agenda, la liste d'adresse et la reconnaissance d'écriture sont standard. Les plus vendu sont les PalmPilot.
Pentium	Ou Pentium « Classic », n'est plus en production, remplacé par le Pentium MMX et les modèles Pentium II / III avec instructions MMX améliorées.
Pentium II	Sixième génération des processeurs Intel. Existe en versions 300 à 450 MHz.
Pentium III	Le successeur du Pentium III. Il peut tourner à 1000 ou 133 MHz FSB et il est disponible en version jusque 1,13 GHz (retiré par Intel pour des problèmes de stabilité). Il a 70 nouvelles instructions SSE* par rapport au Pentium II.
Pentium 4	Dernière (8 ^{ème}) génération de processeurs Intel. La version 1,7 GHz est aujourd'hui le processeur disponible le plus rapide. Il tourne à quad 100 MHz FSB, ce qui donne une bande passante de 400 MHz et un transfert de données de 3,2 Gb/s. La technologie SSE2* ajoute 144 instructions au SSE du Pentium III.
Pentium Pro	Etait destiné à être le remplaçant du Pentium. Il exécute les programmes de 32 bits presque 2 fois plus vite qu'un Pentium avec la même fréquence, mais il est plus lent pour les applications 16 bits. Utilisé presque uniquement pour les serveurs. Il est maintenant retiré du marché.
PGA	Pin Grid Array . La grille de broches qui constituent la partie inférieure d'un processeur à socle, comme un Pentium III FCPGA (contrairement à un Pentium III SECC2, qui se met dans un connecteur Slot 1).
PIIX4	PCI ISA Interface Xelerator (accélérateur d'interface PCI ISA). Norme utilisée dans le chipset 430TX.
PIO	Programmed Input/Output mode (mode d'entrée sortie de programmation). Ancienne norme IDE de transmission de données. Existe en version 1,2,3 et 4. Maintenant remplacé par les nouvelles normes UDMA33, UDMA66 et UltraATA/100.
Pilote	Logiciel de contrôle d'un composant du système. Les pilotes sont aussi (et souvent plus) important que le matériel lui-même pour l'efficacité.

Pitch	voir Pas de masque
Pixel	Picture element (élément d'image). Le plus petit point contrôlable individuellement d'un écran de moniteur (couleur et intensité). La résolution d'une image est souvent donnée en nombre de pixels qui peuvent être affichés, par exemple 800 x 600, c'est à dire 800 pixels de largeur et 600 pixels de hauteur, donnant ainsi un nombre total de pixels de 800 x 600 = 480 000 pixels.
PnP	Plug and Play (branchez et jouez). Norme développée par Microsoft et Intel, et qui est utilisée dans Windows 95/98 pour faciliter l'installation de matériel PCI.
Point	(anglais : Dot) Unité de « remplissage » : nombre de points par pouce sur l'imprimante (par exemple 600). Plus il y en a, mieux c'est. Sur un écran, c'est aussi la distance entre deux points (plus cette valeur est petite, mieux c'est. Un point de 0,26 mm est une bonne valeur pour un écran de 17").
Port parallèle	LPT1 , le port par lequel se connecte l'imprimante. Souvent appelé <i>port d'imprimante</i> , mais qui peut aussi servir, par exemple, au transfert de données entre deux ordinateurs (et vous pouvez aussi connecter une imprimante par le port USB - voir ce terme)
Port sériel	voir COM
POST	Power On Self Test (auto-vérification à l'allumage). Procédure de test à l'allumage.
PPGA	Plastic Pin Grid Array . Boîtier des processeurs Celeron et d'autres processeurs. Convient à une carte mère Socket-370 ou dans un adaptateur Slotket permettant son montage sur une carte mère Slot 1
Processeur	Puce exécutant les instructions du logiciel. C'est le cœur de l'ordinateur. CPU en anglais.
PROM	Programmable Read Only Memory (mémoire programmable à lecture seule). Une PROM ne peut être programmée qu'une seule fois, différant ainsi de l'EPROM* et EEPROM*.
RAID	Redundant Array of Inexpensive Disks (ensemble superflu de disque bon marché - sic). A l'origine, une technologie à base SCSI reliant plusieurs disques durs, par exemple sur un serveur de fichiers. Un RAID peut améliorer la vitesse et la sécurité en distribuant les données sur plusieurs disques durs. Aujourd'hui, des contrôleurs IDE RAID à prix modéré sont disponibles, dignes d'intérêt pour la prochaine mise à jour de votre disque dur ☺.
RAM	Random Access Memory (mémoire à accès aléatoire). Mémoire de travail de l'ordinateur.
Rambus RAM (RDRAM)	le Rambus Dynamic Random Access Memory (RDRAM) est un sous-système mémoire qui peut transférer jusqu'à 1 600 millions d'octets par seconde. Il fournit un bus de deux octets (2 x 8 bits = 16 bits), le double du bus des DRAM à 8 bits. Il a donc une fréquence atteignant 800 MHz, le taux de transfert maximum étant de 1 600 octets par seconde. Les nouveaux processeurs Pentium 4 utilisent tous le RDRAM. Malheureusement, ils sont encore bien plus chers que les SDRAM !
RAMDAC	RAM Digital-to-Analog Converter (convertisseur mémoire numérique-analogique). Composant de carte graphique convertissant les données numériques des pixels en signaux analogiques pour le moniteur.
RIMM	Rambus Inline Memory Module (module mémoire Rambus en ligne). La partie de la mémoire RAM qui contient la nouvelle technologie Rambus (RDRAM) et se met dans les connecteurs RIMM dans les cartes mères basées sur le Pentium 4.
RISC	Reduced Instruction Set Computer (ordinateur à série d'instructions réduite). Les instructions RISC sont utilisées dans les processeurs d'aujourd'hui. Les instructions sont courtes, typiquement de 32 bits.
RJ45	Le connecteur de réseau le plus utilisé actuellement. Typiquement placé à chaque extrémité d'un câble torsadé utilisé dans les connexions Ethernet à 100 Mbit.
Réseau local	Ensemble d'au moins deux PC connectés par des cartes et câble ou un système sans fils. Très utilisé pour le partage de fichiers et d'imprimantes, et pour les jeux à plusieurs ☺.
RNIS	Réseau Numérique à Intégration de Services (anglais : ISDN).

ROM	Read Only Memory (mémoire à lecture seule). Vous ne pouvez pas y écrire.
RPM	Révolutions Par Minute . Utilisé pour mesurer la vitesse de rotation des disques durs (typiquement de 7 200 à 15 000 RPM) et des disquettes (300 RPM). Plus la valeur RPM est élevée, plus le disque dur est rapide (et cher).
SCSI	(prononcé « scassi ») Small Computer Systems Interface (interface de petits systèmes d'ordinateur). Interface standard permettant de connecter jusqu'à 7 périphériques en chaîne.
SCSI-2	Fast SCSI-2, Wide SCSI-2 et Ultra Wide SCSI-2 sont toutes des améliorations de la norme SCSI. Un disque dur SCSI doit correspondre à la carte du contrôleur. Les disques durs SCSI sont : SCSI-2, Fast SCSI-2, Wide SCSI-2, Fast Wide SCSI-2, Ultra SCSI et Ultra Wide SCSI.
SCSI-3	La dernière version de la norme SCSI. Comprend l' Ultra3 SCSI et l' Ultra160+ SCSI (vitesse bus de 40 MHz) avec 160 Mb/s de débit, ainsi que l' Ultra320 SCSI (vitesse bus de 80 MHz) avec 320 Mb/s de débit de données.
SDRAM	Synchronous DRAM (DRAM synchrone), supporté par les chipsets 440BX d'Intel et les KT133 de VIA. Plus rapide qu'EDO* RAM. Disponible en module DIMM à 168 broches.
SDRAM II	Nouveau type de mémoire RAM développé par Samsung. Nommé aussi « Double Data Rate (DDR) SDRAM ». Conçu avec une largeur de bande passante de 1.6 Go sur un bus système de 100 MHz. Le chipset KT266 de VIA supporte ce type de mémoire.
SEC	Single Edge Contact (contact à côté unique). Conception de la carte à circuit où sont fixés le processeur Pentium II et sa cache L2. La carte se met dans le connecteur Slot1. Remplacé par le Socket-370.
SECC	Single-Edge Contact Cartridge. Boîtier du Pentium II
SECC2	Nouveau SECC pour le Pentium III. Physiquement différent du SECC du Pentium II, et exigeant un autre système de fixation sur la carte mère.
Seek Time	Voir Temps de recherche .
SEPP	Single Edge Processor Package. Carte où sont placés les anciens Celerons. Convient au Slot 1. Disponible aujourd'hui seulement en version PPGA pour le Socket-370.
SGRAM	Synchronous Graphical RAM (mémoire graphique synchrone). Composant de cartes graphiques de haut de gamme.
SIMD	Single Instruction Multiple Data. Une série d'instructions connue autrefois sous le nom KNI (Katmai New Instructions , autrefois encore MMX2), qui visent à améliorer la performance multimédia et 3D des jeux. Intégrée au Pentium III.
SIMM	Single Inline Memory Module (module mémoire unique en ligne), consiste en modules DRAM et constitue la mémoire.
Shadow Mask	Grille percée de trous circulaires contenant chacune des trois couleurs RVB, située entre le tube cathodique et la dalle de verre de l'écran.
Slot 1 (SC-242)	Nom du socle des processeurs Pentium II et compatibles. Ces processeurs sont montés d'avance sur une carte, et c'est cette carte qui est insérée dans le connecteur Slot 1. Ce système facilite le remplacement du processeur et évite de l'endommager pendant le remplacement.
Slot 2 (SC-330)	Socle pour les processeurs Pentium II / III Xeon* . SC-330 est un autre nom du connecteur Slot-2, qui fait référence à ses 330 broches.
Slot A	Socle pour le processeur Athlon d' AMD, et qui ressemble beaucoup au Slot 1* !
SMART	Self-Monitoring And Reporting Technology (technologie d'autosurveillance et de rapport). Réglage du BIOS* permettant la surveillance des disques dur supportant cette norme. Le disque dur vous alertera avant une défaillance. N'ignorez pas cet avertissement !

SMP	Symmetric M ultiprocessing (multiprocessus symétrique). Support de plusieurs processeurs. Linux, Windows NT et Windows 2000 supportent SMP, mais pas Windows 98.
SOC	System O n a C hip (système sur une puce). Puce intégrant le processeur et la carte graphique. Un exemple en est le futur Timna d'Intel.
Socket-370	Le socle de la carte mère convenant aux nouveaux processeurs Celeron (PPGA) .
Socket-423	Le socle du Pentium 4 d'origine, qui supporte un PGA* de 423 broches.
Socket-462	Le socle de carte mère où se mettent les processeurs Thunderbird et Duron d'AMD. Appelé aussi Socket A* .
Socket-478	Un nouveau (octobre 2001) socle pour le Pentium 4 2.0, avec un µPGA* plus dense de 478 broches.
Socket 7	Le socle ZIF* où est inséré le Pentium ou compatible. Le Socket 7 a 321 broches pour les broches du processeur.
Socket 8	Socle conçu pour accommoder un processeur Pentium.
Socket-A	Synonyme de Socket-462* .
SRAM	Static R AM (mémoire statique). Mémoire extrêmement rapide qui ne nécessite pas de cycle de réactualisation (comme les DRAM) et qui est donc utilisée comme mémoire cache.
SSE (MMX2) (KNI)	Streaming S IMD E xtensions. Série d'instructions MMX (autrefois appelées MMX2 et KNI - Katmai New Instructions), avec 70 nouvelles instructions, intégrée au Pentium III et aux processeurs Athlon basés sur le Palomino, utilisée par les jeux à base OpenGL, par ex. Quake3 Arena.
SSE2	Extension des technologies MMX et SSE par 144 nouvelles instructions, ce qui peut être utile dans les jeux futurs si (ou plutôt quand) ils exploitent cette technologie.
Super 7	Le nom des cartes mères pour les Socket 7, qui tournent à 100 MHz sur le bus, et qui supportent donc les nouveaux processeur AMD, XK6-2 et K6-3.
SVGA	Super V GA, avec résolution de 800 x 600 pixels.
SXGA	Super X GA, résolution de 1280 x 1024 pixels, la plus haute des écrans TFT* à interface D FP.
Tanner	Nom de code du Pentium III Xeon avec plus de 256 Ko de cache L2.
Taux de rafraîchissement	Mesure (en actualisation par seconde : Hz) de la vitesse d'atualisation de l'écran. Plus la valeur est élevée, meilleur est l'affichage. 60 Hz est acceptable, 75 Hz est bon. Les écrans LCD sont constamment illuminé, et n'ont pas de taux de rafraîchissement.
TCO	Une norme suédoise de radiation des moniteurs (voyez MPR II)
Tehama	Nom de code du chipset Intel qui supportera le processeur Willamette en 2001.
Temps d'accès	Le temps nécessaire à l'accès aux données du disque dur ou de la mémoire.
Temps de recherche	Le temps de recherche moyen pris par la tête de lecture du disque dur pour passer d'une piste à l'autre. Pour les disques rapides, il est de 7 à 10 ms.
TFT	T hin F ilm T ransistor (transistor à pellicule mince), ou <i>matrice active</i> . Actuellement la meilleure (et la plus chère) technologie d'écran plat. L'écran est une fine pellicule de transistors (d'où le nom) qui s'illuminent en rouge, vert et bleu, trois transistors par pixel.
Thunderbird	Le nouveau membre de la famille Athlon d'AMD. Peut monter jusqu'à 1,33 GHz.
Tillamook	Nom de code du (vieux) Pentium 266 MHz MMX à technologie 0.28 µm, consommant moins d'énergie et qui était donc conçu pour le marché des ordinateurs portables.
Timing	Synchronisme
Timna	Nom de code d'un processeur bas de gamme d'Intel avec carte graphique intégrée (un SOC). Devrait être remplacé par son successeur, Banias , en 2002.
Turbo	Un réglage que vous avez peut-être dans votre BIOS. Essayez-le ! Il donne 103 MHz sur le bus si le réglage standard du bus est de 100 MHz !

TWAIN	Une interface de programmation standard qui permet à un programme graphique d'activer un scanner, un programme de capture d'écran ou une autre unité d'entrée.
UMA	Unified Memory Architecture. (architecture unifiée de mémoire). Une architecture de certains systèmes, où la puce vidéo est intégrée sur la carte mère, où elle utilise la mémoire RAM système comme « frame buffer ». Cette conception évite au fabricant le coût de mémoire vidéo, mais il a un inconvénient : une performance plus basse.
UMB	Upper Memory Blocks (blocs de mémoire supérieure). Une zone de mémoire comprise entre les premiers 640 Ko et 1 Mo. Les pilotes peuvent y être placés par les commandes DEVICEHIGH= au lieu de DEVICE= dans CONFIG.SYS
UART	Universal Asynchronous Receiver/Transmitter (récepteur/transmetteur asynchrone universel). Une puce qui convertit le flux parallèle de données en flux sériel et l'envoie par le port sériel*.
UART 16550	Port sériel à haute vitesse, nécessaire pour les modems très rapides.
Ultra ATA/100 Ultra ATA/133	Extension de l'interface EIDE, qui permet des transferts de données plus rapides : théoriquement, jusqu'à 133 Mo/s. Exige que le contrôleur et le disque dur supportent tous deux cette norme. Les normes plus anciennes sont ATA/33 et ATA/66. Appelés aussi ATA/100 et ATA/133 .
Ultra DMA	Appelé aussi ATA/33, protocole EIDE pour disque dur. Voyez Ultra ATA .
UPS	Uninterruptible Power Supply (alimentation sans interruption). Voir Onduleur .
USB	Universal Serial Bus (bus sériel universel). Type de bus PC permettant de connecter jusqu'à 128 unités périphériques.
UTP	Unshielded Twisted-Pair (paire torsadée non isolée). Un type de câble utilisé dans les réseaux à 10 et 100 Mbit.
VESA	Video Electronics Standards Association (association pour les normes électroniques de vidéo).
VGA	Video Graphics Array (vecteur graphique vidéo). Résolution standard d'écrans couleur.
VID	Voltage Identification Definition (définition de l'identification de la tension). Configuration de la tension du socle du processeur. Par exemple, le FC-PGA et le Socket-370 ont les mêmes broches VID. Si ce n'était pas le cas, les anciens processeurs Celeron ne pourraient pas se mettre sur les nouvelles cartes mère compatibles FC-PGA (par exemple i810E).
VL	VESA Local bus (bus local VESA). Un bus 32 bits, développé pour les ordinateurs équipés d'un processeur 80486. Remplacé aujourd'hui par PCI.
VRAM	Video RAM (mémoire vidéo), installée sur certaines cartes graphiques de haut de gamme.
VRM 8.x	Voltage Regulator Module Specification (spécification de module de réglage de tension). Une norme Intel de régulation de tension de la carte mère. La carte mère Pentium II supporte le VRM 8.1, le Celeron suit le VRM 8.2, la carte mère Xeon le VRM 8.3, et les cartes des nouveaux processeurs Coppermine FC-PGA doivent suivre la VRM 8.4 . Les normes VRM sont compatibles avec les anciennes versions, mais, pour l'instant, seule les cartes i810E répondent à la norme VRM 8.4.
Wake-on-Lan	(Réveil par réseau). Une technique utilisée sur des cartes mères récentes, permettant au PC de se « réveiller » quand un signal (appelé « paquet magique » - magic package) lui est envoyé par l'interface réseau. Exige ACPI*
Willamette	Nom de code du Pentium 4 d'Intel, exigeant un nouveau socle, le Socket-423 (qui va sans doute disparaître) et le nouveau Socket-478 , conçu pour le nouveau chipset Tehama ou i850 .
WRAM	Windows RAM (mémoire Windows). Présent sur certaines des nouvelles cartes graphiques accélératrices Windows, par exemple MGA Millenium II. D'après les producteurs, elles est à la fois plus rapide et meilleur marché que les VRAM ordinaires.

XA	e X tended A rchitecture (architecture étendue). Les CD-ROM XA ont des fonctions vidéo étendues.
Xeon	Modèle haut de gamme de processeur Pentium II et III. Fourni avec jusqu'à 2 Mo de cache L2 sur la carte. Particulièrement bien adapté aux serveurs. Exige une carte mère Slot 2 .
XGA	e X tended G raphics A rray (vecteur graphique étendu). Norme graphique IBM : résolution de 1024 x 768 pixels.
ZIF	Z ero I nsertion F orce (force d'insertion nulle). Un socle ZIF facilite l'installation des processeurs Pentium et compatibles grâce à un dispositif de levier.